1. 描述TCP与UDP之间的区别

答：UDP

1、面向无连接,数据不安全,速度快，不区分客户和服务端

2、将数据源进行封装成数据包，不需要进行连接

3、传输数据结束的时候,不用进行释放资源，从而速度快

TCP

1.面向连接（3次握手） ,数据安全，速度低

2、区分客户端和服务端

3、 3次握手

客户端向服务端发起请求，服务端回应,传输数据

4、在连接的时候,需要进行大量的数据传输，当传输完毕，释放建立好的连接,效率低

1. 用自己的话语描述反射

答：反射机制就绪允许程序,在执行期间借助API的方法来进行获取任何类中的内部信息, 并且能进行直接的操作任意对象内部的数据以及方法，动态获取信息以及动态调用对象称为java语言的反射机制

3，创建Class类对象(三种方式)



4，自定义一个类，通过反射获取该类中的构造方法

